



Seconda edizione

VI-CHALLENGE

IDEAS FOR A DIGITAL FUTURE
VILLA CORDELLINA LOMBARDI
27-28 MAGGIO 2022

VI-CHALLENGE HACKATHON: LA CULTURA E' UNA BELLA INVENZIONE!

Un hackathon è un evento della durata di uno o più giorni dedicato alla collaborazione intensiva su un progetto comune.



LE SFIDE

CULTURA ACCESSIBILE

Come realizziamo percorsi museali ed esperienze di visita dedicate a tutti i soggetti fragili e con tutte le tipologie di disabilità?

METAVERSO CULTURALE

Di cosa abbiamo bisogno per rendere la cultura realmente fruibile nel cyberspazio?

INNOVA L'ESPERIENZA

Come possiamo innovare l'esperienza di fruizione delle bellezze paesaggistiche, architettoniche e culturali della città di Vicenza attraverso il digitale e la tecnologia?



PREMIO MIGLIORE APP MOBILE

TEAM: FRAMLY - PROGETTO: FRAMLY

BISOGNO

Innovare la fruizione delle opere artistiche e promuoverne la diffusione, formando anche gli artisti del territorio sul potenziale degli NFT.

SOLUZIONE

Schermo E-ink multicolore dotato di sistema di comunicazione bluetooth che si interfaccia ad applicazione mobile che certifica su blockchain.



PREMIO DATA SCIENCE

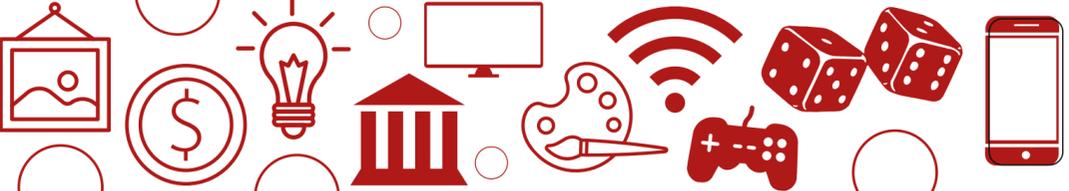
TEAM: LOREM IPSUM - PROGETTO: VI.GO

BISOGNO

Interessare i cittadini al panorama culturale senza costringerli allo studio di libri o articoli che gli impiegherebbe ore che solitamente non hanno.

SOLUZIONE

Gioco Augmented Reality / Alternate Reality - I giocatori si scontrano in un quiz sulla cultura della città per ottenere e mantenere il "possesso" di monumenti per il maggior tempo possibile. In cambio ottengono una cripto-valuta scambiabile per biglietti e sconti per eventi culturali o accessi.



PREMIO IoT AXERA

TEAM: CHILEROSI - PROGETTO: ACCULTURATEVI

BISOGNO

Trovare esperienze culturali accessibili in base alle esigenze particolari dell'utente.

SOLUZIONE

Sistema di matching intelligenza artificiale combinato a IoT solutions per rilevare le condizioni del luogo.

