



Seconda edizione

# VI-CHALLENGE

IDEAS FOR A DIGITAL FUTURE  
VILLA CORDELLINA LOMBARDI  
27-28 MAGGIO 2022

## VI-CHALLENGE HACKATHON: LA CULTURA E' UNA BELLA INVENZIONE!

Un hackathon è un evento della durata di uno o più giorni dedicato alla collaborazione intensiva su un progetto comune.



### LE SFIDE

#### CULTURA ACCESSIBILE

Come realizziamo percorsi museali ed esperienze di visita dedicate a tutti i soggetti fragili e con tutte le tipologie di disabilità?

#### METAVERSO CULTURALE

Di cosa abbiamo bisogno per rendere la cultura realmente fruibile nel cyberspazio?

#### INNOVA L'ESPERIENZA

Come possiamo innovare l'esperienza di fruizione delle bellezze paesaggistiche, architettoniche e culturali della città di Vicenza attraverso il digitale e la tecnologia?



### PREMIO MIGLIORE APP MOBILE

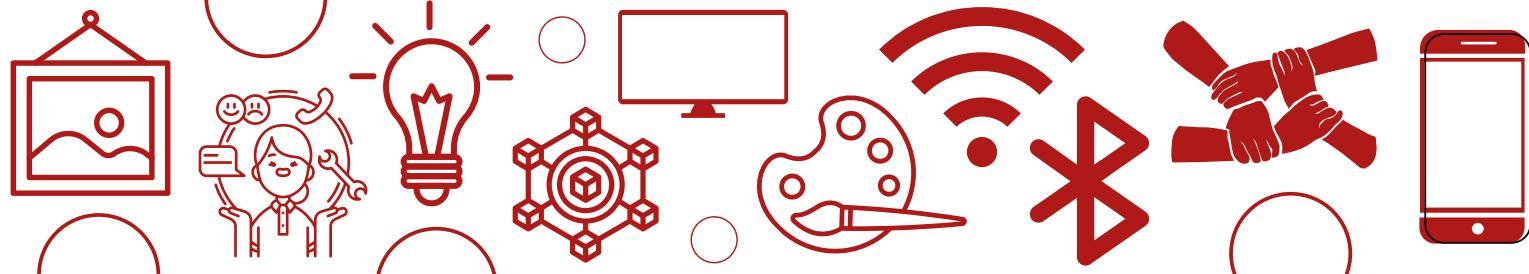
TEAM: FRAMLY - PROGETTO: FRAMLY

BISOGNO

Innovare la fruizione delle opere artistiche e promuoverne la diffusione, formando anche gli artisti del territorio sul potenziale degli NFT.

SOLUZIONE

Schermo E-ink multicolore dotato di sistema di comunicazione bluetooth che si interfaccia ad applicazione mobile che certifica su blockchain.



### PREMIO DATA SCIENCE

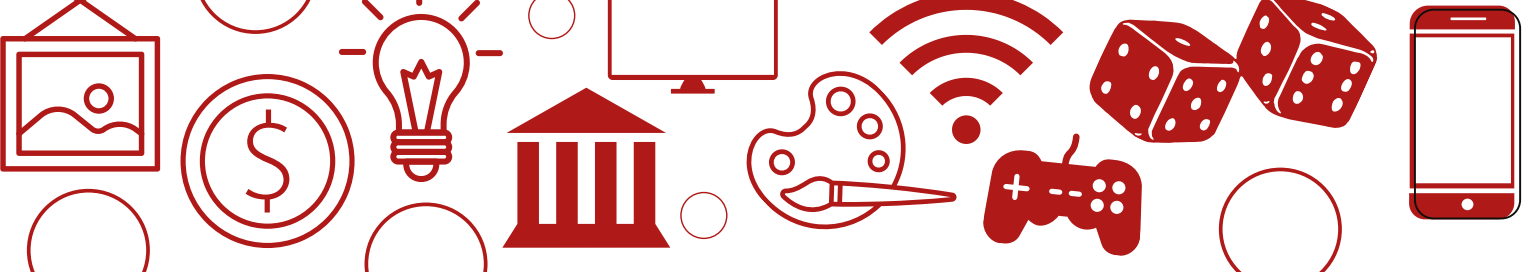
TEAM: LOREM IPSUM - PROGETTO: VI.GO

BISOGNO

Interessare i cittadini al panorama culturale senza costringerli allo studio di libri o articoli che gli impiegherebbe ore che solitamente non hanno.

SOLUZIONE

Gioco Augmented Reality / Alternate Reality - I giocatori si scontrano in un quiz sulla cultura della città per ottenere e mantenere il "possesso" di monumenti per il maggior tempo possibile. In cambio ottengono una cripto-valuta scambiabile per biglietti e sconti per eventi culturali o accessi.



### PREMIO IoT AXERA

TEAM: CHILEROSI - PROGETTO: ACCULTURATEVI

BISOGNO

Trovare esperienze culturali accessibili in base alle esigenze particolari dell'utente.

SOLUZIONE

Sistema di matching intelligenza artificiale combinato a IoT solutions per rilevare le condizioni del luogo.

